

# ИНТЕРАКТИВНЫЙ СТОЛ

## EduQuest

- **Интегрированная образовательная среда**  
Мультимедийное обучающее программное обеспечение, интерактивный рабочий стол с двумя пультами управления, дидактические материалы и детальные планы уроков создают комплексную образовательную среду, в центре которой находится ребенок.
- **Обучающее программное обеспечение**  
Десять тем охватывают все основные направления обучения и ключевые аспекты развития ребенка. Наличие нескольких уровней сложности заданий позволяет преподавателю адаптировать образовательный контент с учетом особенностей учебной программы или образовательных потребностей той или иной группы детей.
- **Система управления обучением (LMS- Learning Management System)**  
Простая в использовании система управления обучением и функция создания собственных заданий позволяют преподавателю не только отслеживать прогресс того или иного ребенка, но и создавать собственные новые задания с учетом индивидуальных потребностей того или иного класса или группы детей.



# КОМПОНЕНТЫ СИСТЕМЫ



- Интерактивное программное обеспечение EduQuest состоит из десяти основных тематических модулей, включающих в себя 218 заданий, направленных на развитие ключевых когнитивных и коммуникативных компетенций, а также моторики.
- Специально разработанный интерактивный стол для групповой работы с двумя пультами управления, состоящими из шести подсвечиваемых кнопок: кнопки с направлениями для перемещения внутри системы, кнопка выбора (звёздочка) и кнопка возврата в предыдущее меню (стрелка).
- В пакет для преподавателя входит руководство пользователя, а также пособие с детальными планами уроков, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения, рабочие листы, материалы для раскрашивания, дополнительные идеи для преподавателя – все это обогащает учебный процесс и помогает преподавателю создавать увлекательную учебную среду.



# КОМПОНЕНТЫ СИСТЕМЫ

- **Кубики, геометрические фигуры и блоки**  
разноцветные деревянные кубики, геометрические фигуры и блоки, являющиеся неотъемлемой частью системы, позволяют детям выполнять задания программного обеспечения с реальными объектами.
- **Пластиковые рабочие коврики**  
красочные пластиковые рабочие коврики используются в процессе выполнения множества заданий, предложенных в программном обеспечении.
- **Пазлы**  
увлекательные задания с пазлами могут выполняться как на полу, так и на пластиковых рабочих ковриках.
- **Счетные рамки**  
деревянные счетные рамки с десятью отверстиями и разнообразным счетным материалом используются для развития элементарных математических представлений.
- **Дидактические карточки**  
сотни карточек для развития памяти, сортировки предметов, знакомства с логической последовательностью являются неотъемлемой частью заданий программного обеспечения. Карточки могут использоваться по отдельности для обсуждения, игр, а также развития речи и словарного запаса ребенка.



# ТЕМАТИЧЕСКИЕ МОДУЛИ

Знакомство со Спарком



Природа



Во саду ли, в огороде



Детки-конфетки



Семья и друзья



Буйство красок



Строительные кубики



Занимательный язык



Чудная математика



Мир вокруг меня





# ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



- Понимание элементарных математических основ
- Формирование грамматически правильной речи
- Развитие памяти, внимания и логического мышления
- Освоение пространственной ориентации
- Умение анализировать и находить причинно-следственные связи
- Расширение и обогащение словарного запаса
- Развитие воображения и творческого мышления
- Улучшение зрительной и слуховой памяти
- Понимание и усвоение коммуникативных компетенций
- Умение работать в команде
- Повышение любознательности

# ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

- Система EduQuest предназначена для детей дошкольного возраста от 3-х до 5-ти лет и направлена на всестороннее развитие ребёнка. Её тематические модули охватывают все сферы и аспекты повседневной жизни ученика. В процессе выполнения заданий EduQuest дети получают положительную или поощряющую обратную связь. Наличие обратной связи позволяет работать с системой как под руководством воспитателя, так и самостоятельно.
- В кабинете преподавателя предусмотрена возможность создания собственных заданий внутри системы, ведение календарного плана уроков, создание индивидуальных заданий с учётом особенностей развития того или иного ребёнка.
- Руководство для преподавателя содержит детальные рекомендации по использованию систем на занятиях и уроках, а также дополнительные виды деятельности с детьми при изучении той или иной темы. В основе систем лежат теории таких известных педагогов и психологов, как Пиаже, Гарднер, Дьюи, Дьёнеш, Флеминг, Выготский.